



LAPORAN SKRIPSI

ANIMASI 3D PEMBUATAN KERAJINAN MONEL JEPARA

MUHAMAD KHOTIBUL UMAM

NIM. 201451172

DOSEN PEMBIMBING

Tri Listyorini, M.Kom

Aditya Akbar Riadi, M.Kom

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK

UNIVERSITAS MURIA KUDUS

2019

HALAMAN PERSETUJUAN

HALAMAN PERSETUJUAN

MUHAMAD KHOTIBUL UMAM

NIM. 201451172

Kudus, 24 Mei 2019

Menyetujui,

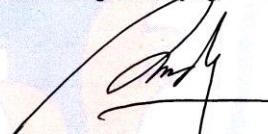
Pembimbing Utama,



Tri Listyorini, M.Kom

NIDN. 0616088502

Pembimbing Pendamping,

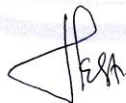


Aditya Akbar Riadi, M.Kom

NIDN. 0912078902

Mengetahui

Koordinator Skripsi



Esti Wijayanti, M.Kom

NIDN. 0605098901

HALAMAN PENGESAHAN

HALAMAN PENGESAHAN

ANIMASI 3D PEMBUATAN KERAJINAN MONEL JEPARA

MUHAMAD KHOTIBUL UMAM

NIM. 201451172

Kudus, 21 Agustus 2019

Menyetujui,

Ketua Penguji,

Rina Fati, S.T., M.Cs
NIDN. 0604047401

Anggota Penguji I,

Mukhamad Nurkamid, S.Kom., M.Cs
NIDN. 0620068302

Anggota Penguji II,

Ahmad Jazuli, M.Kom
NIDN. 0406107004

Pembimbing Utama,

Tri Listyorini, M.Kom
NIDN. 0616088502

Pembimbing Pendamping,

Aditya Akbar Riadi, M.Kom
NIDN. 0912078902

Mengetahui



Dekan Fakultas Teknik

Mohammad Dahlan, S.T., M.T
NIDN. 0601076901

Ketua Program Studi Teknik
Informatika

Ahmad Jazuli, M.Kom
NIDN. 0406107004

PERNYATAAN KEASLIAN

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Muhamad Khotibul Umam
Nim : 201451172
Tempat & Tanggal Lahir : Jepara, 01 September 1995
Judul Skripsi : Animasi 3D Pembuatan Kerajinan Monel Jepara

Menyatakan dengan sebenarnya bahwa penulis Skripsi ini berdasarkan hasil penelitian, pemikiran dan pemaparan asli dari saya sendiri, baik untuk naskah laporan maupun kegiatan lainnya yang tercantum sebagai bagian dari Skripsi ini. Seluruh ide, pendapat, atau materi dari sumber lain telah dikutip dalam Skripsi dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sesungguhnya dan apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidak benaran dalam pernyataan ini, maka saya bersedia menerima sanksi akademik berupa pencabutan gelar dan sanksi lain sesuai dengan peraturan yang berlaku di Universitas Muria Kudus.

Demikian Pernyataan ini saya buat dalam keadaan sadar tanpa paksaan dari pihak manapun.

Kudus, 21 Agustus 2019

Yang memberi pernyataan



Muhamad Khotibul Umam

NIM. 201451172

ANIMASI 3D PEMBUATAN KERAJINAN MONEL JEPARA

Nama mahasiswa : Muhamad Khotibul Umam

NIM : 20145172

Pembimbing :

1. Tri Listyorini, M.Kom.
2. Aditya Akbar Riadi, M.Kom.

RINGKASAN

Seni Kerajinan Monel merupakan kerajinan yang diwariskan secara turun-temurun oleh masyarakat Jepara. Aksesoris Monel yang dihasilkan bisa berupa gelang, kalung, anting-anting, cincin dan masih banyak aksesoris lainnya. Untuk pembuatannya menggunakan alat bor, gergaji besi, dan mesin penghalus. Prosesnya macam-macam, ada yang membutuhkan waktu 1 hari, ada juga yang sampai berminggu-minggu tergantung kesulitan dan kerapian pada desain. Pada umumnya monel mempunyai bentuk yang berkilauan dan tahan korosi, harganya juga relative dan dapat memesan sesuai keinginan kita. Pada penelitian yang berjudul “Animasi 3D Pembuatan Kerajinan Monel” diharapkan dapat menambah pengetahuan tentang cara pembuatannya. Diharapkan juga sebagai media edukasi dan pelestarian terhadap seni dan budaya yang ada di Jepara.

Kata Kunci : Kerajinan, Aksesoris, Korosi, Edukasi

3D ANIMATION FOR MAKING JEPARA MONEL CRAFT

Student Name : Muhamad Khotibul Umam

Student Identity Number : 201451172

Supervisor :

1. Tri Listyorini, M.Kom.
2. Aditya Akbar Riadi, M.Kom.

ABSTRACT

Monel Craft Art is a handicraft inherited from generation to generation by the Jepara people. Monel accessories produced can be in the form of bracelets, necklaces, earrings, rings and many other accessories. For manufacturing using drill tools, hacksaws and smoothing machines. The process is various, there is one that takes 1 day, some are up to weeks depending on the difficulty and neatness of the design. In general, monel has a shiny and corrosion resistant form, the price is relative and can be ordered according to our wishes. The research entitled "3D Animation of Monel Crafting" is expected to increase knowledge about how to make it. It is also expected to be a medium of education and preservation of the arts and culture in Jepara.

Keywords : Craft, Accessories, Corrosion, Education

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT karena atas Rahmat dan Hidayah-Nya, akhirnya penulis berhasil menyelesaikan penyusunan skripsi berjudul ” Animasi 3D Pembuatan Kerajinan Monel Jepara ”. Penyusunan Skripsi ini ditujukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Kesarjanaan Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.

Pelaksanaan penyusunan skripsi ini tak lepas dari bantuan dan dukungan beberapa pihak, untuk itu penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Bapak Dr.Suparno, SH, MS selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
2. Bapak Mohammad Dahlan, ST, MT, selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
3. Bapak Ahmad Jazuli, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
4. Ibu Tri Listyorini, M.Kom, selaku pembimbing utama skripsi
5. Bapak Aditya Akbar Riadi, M.Kom, selaku pembimbing pendamping skripsi.
6. Kedua orang tua saya, yang selalu mendoakan dan mendukung disetiap langkah saya.
7. Teman-teman seperjuangan yang telah membantu dalam penyusunan laporan skripsi.

Penulis menyadari adanya kekurangan dan ketidaksempurnaan dalam penulisan skripsi ini, karena itu penulis menerima kritik, saran dan masukan dari pembaca sehingga penulis dapat lebih baik di masa yang akan datang. Akhirnya penulis berharap semoga buku skripsi ini bisa bermanfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi para pembaca.

Kudus, 21 Agustus 2019

Penulis

DAFTAR ISI

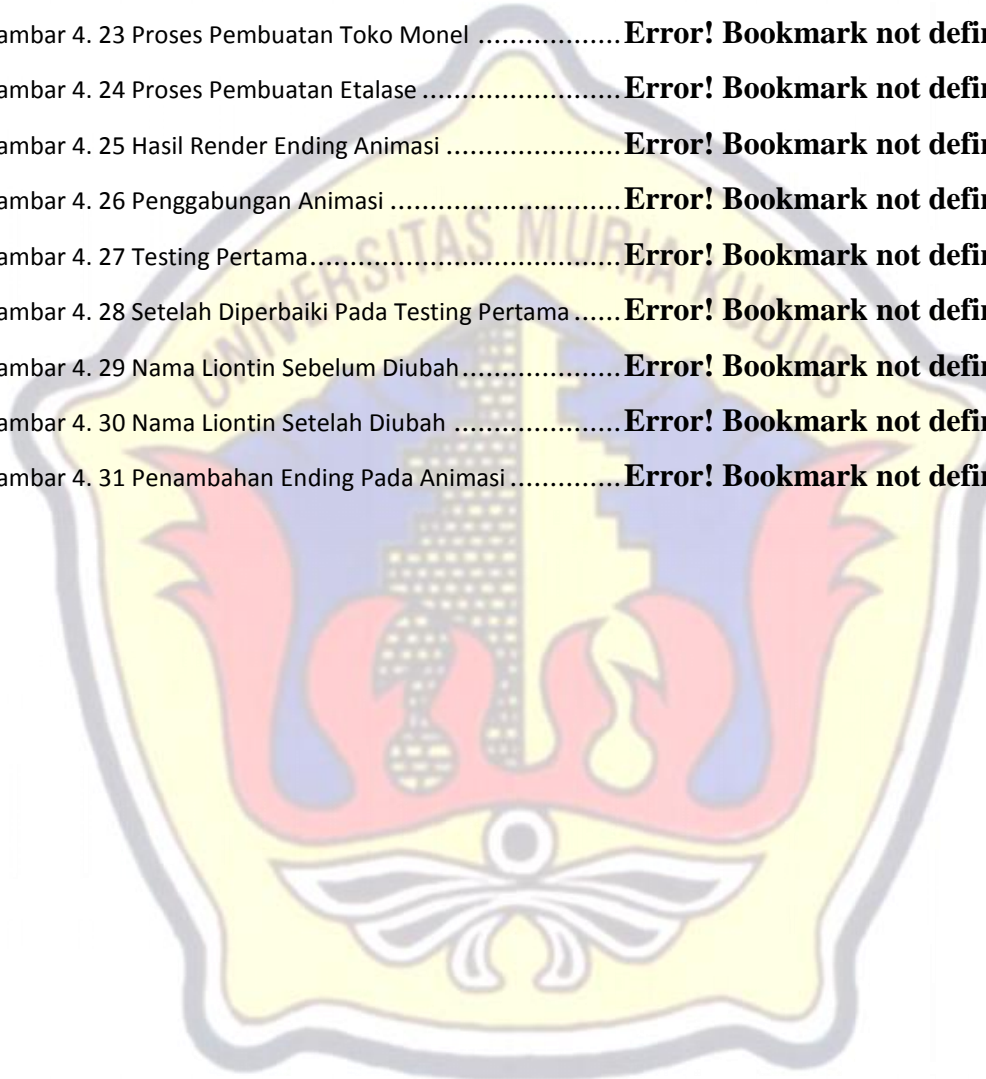
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
RINGKASAN	v
ABSTRACT.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	Error! Bookmark not defined.
1.1. Latar Belakang	Error! Bookmark not defined.
1.2. Perumusan Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
1.3. Batasan Masalah.....	Error! Bookmark not defined.
1.4. Tujuan.....	Error! Bookmark not defined.
1.5. Manfaat.....	Error! Bookmark not defined.
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	Error! Bookmark not defined.
2.1. Penelitian Terkait	Error! Bookmark not defined.
2.2. Landasan Teori	Error! Bookmark not defined.
2.2.1. Animasi	Error! Bookmark not defined.
2.2.2. Jenis Animasi	Error! Bookmark not defined.
2.2.3. Prinsip Animasi	Error! Bookmark not defined.
2.2.4. Teknik Pembuatan Animasi	Error! Bookmark not defined.
2.2.5. Pewarnaan Model.....	Error! Bookmark not defined.
2.2. Blender	Error! Bookmark not defined.
2.3. Camtasia Studio.....	Error! Bookmark not defined.
2.4. Metode Pengembangan Multimedia.....	Error! Bookmark not defined.
2.5. Kerajinan Monel.....	Error! Bookmark not defined.
2.6. Kalung	Error! Bookmark not defined.
BAB III METODE PENELITIAN.....	Error! Bookmark not defined.
3.1. Metode Penelitian.....	Error! Bookmark not defined.
3.1.1. Metode Penelitian Lapangan	Error! Bookmark not defined.

3.1.2. Metode Penelitian Terbuka	Error! Bookmark not defined.
3.2. Perancangan sistem	Error! Bookmark not defined.
3.2.1. Storyboard	Error! Bookmark not defined.
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	Error! Bookmark not defined.
4.1. Pembuatan Animasi.....	Error! Bookmark not defined.
4.1.1. Karakter	Error! Bookmark not defined.
4.1.2. Opening	Error! Bookmark not defined.
4.1.3. Proses Desain dan Cetak	Error! Bookmark not defined.
4.1.4. Proses Pemotongan dan penempelan pada Monel.....	Error! Bookmark not defined.
4.1.5. Proses Pembentukan Tahap Awal	Error! Bookmark not defined.
4.1.6. Proses Pembentukan Tahap Akhir	Error! Bookmark not defined.
4.1.7. Proses Pemolesan	Error! Bookmark not defined.
4.1.8. Proses Pemasanan Kalung.....	Error! Bookmark not defined.
4.1.9. Ending	Error! Bookmark not defined.
4.1.10. Penggabungan Animasi.....	Error! Bookmark not defined.
4.2. Testing	Error! Bookmark not defined.
BAB V PENUTUP.....	Error! Bookmark not defined.
5.1. Kesimpulan.....	Error! Bookmark not defined.
5.2. Saran.....	Error! Bookmark not defined.
DAFTAR PUSTAKA	Error! Bookmark not defined.
LAMPIRAN.....	Error! Bookmark not defined.
BIODATA PENULIS	Error! Bookmark not defined.

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Model Pengembangan Multimedia	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 1 Opening	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 2 Proses Desain.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 3 Proses Cetak	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 4 Proses Pemotongan Kertas	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 5 Proses Pembentukan Tahap Awal	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 6 Proses Pembentukan Tahap Akhir	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 7 Proses Pemolesan	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 8 Proses Pemasangan Kalung.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 3. 9 Toko Penjualan Monel	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 1 Pemilihan Gender	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 2 Pembuatan Gapura	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 3 Pembuatan Rumah	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 4 Pembuatan Trotoar dan Jalan	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 5 Hasil Rendering	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 6 Pembuatan Meja Desain	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 7 Pembuatan Kursi	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 8 Pembuatan Monitor, Keyboard dan Mouse	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 9 Pembuatan Printer dan Kertas	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 10 Hasil Rendering Desain dan Cetak	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 11 Pembuatan Alat Pemotong atau Kater	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 12 Hasil Rendering Proses Pemotongan dan Tempel	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 13 Pembuatan Alat Bor	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 14 Hasil Rendering Proses Pembentukan Tahap Awal.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 15 Pembuatan Gergaji Besi dan Tempat Pemotongan	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 16 Proses Pembentukan Tahap Akhir	Error! Bookmark not defined.

Gambar 4. 17 Pembuatan Alat Pemoles.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 18 Proses Pembuatan Kain	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 19 Hasil Render Proses Pemolesan	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 20 Proses Pembuatan Rantai Kalung	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 21 Pembuatan Liontin Nama	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 22 Hasil Render Pemasangan Kalung.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 23 Proses Pembuatan Toko Monel	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 24 Proses Pembuatan Etalase	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 25 Hasil Render Ending Animasi	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 26 Penggabungan Animasi	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 27 Testing Pertama.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 28 Setelah Diperbaiki Pada Testing Pertama	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 29 Nama Liontin Sebelum Diubah.....	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 30 Nama Liontin Setelah Diubah	Error! Bookmark not defined.
Gambar 4. 31 Penambahan Ending Pada Animasi	Error! Bookmark not defined.



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : Halaman Bimbingan Dosen Utama..**Error! Bookmark not defined.**

Lampiran 2 : Halaman Bimbingan Dosen Pendamping..... **Error! Bookmark not defined.**

Lampiran 3 : Lembar Revisi Sidang Skripsi Ketua Penguji **Error! Bookmark not defined.**

Lampiran 4 : Lembar Revisi Sidang Skripsi Anggota Penguji 1 **Error! Bookmark not defined.**

Lampiran 5 : Lembar Revisi Sidang Skripsi Anggota Penguji 2 **Error! Bookmark not defined.**

